

Wahlpflichtfächer

Bachelorstudiengänge



Entwurf - Voraussichtlicher Veröffentlichungstermin: Oktober 2024

Die Modulbeschreibungen dienen der inhaltlichen Orientierung in Ihrem Studium.

Rechtlich verbindlich ist nur die jeweils geltende Studien- und Prüfungsordnung.

1 Wahlpflichtfächer Bachelor - Angebot

Diese Listen beinhalten nur die Wahlpflichtfächer, die an der Fakultät für Informatik angeboten werden.

Alle weiteren Fächer entnehmen Sie bitte den verantwortlichen Fakultäten.

1.1 Aktuelles Semester: Wintersemester 2024/25 - Entwurf

Module	Creditpoints	Wochenstunden
ABAP-Grundlagen ¹	8 CP	6 SWS
Agile Softwareentwicklung (Scrum)	5 CP	4 SWS
Agile Webanwendungen mit Python	5 CP	4 SWS
Corporate Entrepreneurship	5 CP	4 SWS
Chancen- & Risikomanagement in Digitalisierten Wertschöpfungsnetzen	5 CP	4 SWS
Hochschul Innovationsprojekt	5 CP	4 SWS
Elektronische Handelssysteme	5 CP	4 SWS
Integrierte Geschäftsprozesse mit SAP ERP	5 CP	4 SWS
Interaction Engineering ²	5 CP	4 CH
IT-Forensik	5 CP	4 SWS
IT-Sicherheit	5 CP	4 SWS
Konzepte der Datenbanktechnologie	5 CP	4 SWS
Künstliche Intelligenz in sicherheitskritischen Anwendungen	5 CP	4 SWS
Mustererkennung und maschinelles Lernen	5 CP	4 SWS
NoSQL	5 CP	4 SWS
Process Intelligence	5 CP	4 SWS
Programmieren mit Datenbanken	5 CP	4 SWS
Programmieren mit Python ³	8 CP	6 SWS
Projekt - Forschung und Transfer	10 CP	8 SWS
Service Learning Projekt	5 CP	4 SWS
Schwaben Innovation Masterclass	10 CP	8 SWS
Software-Projektmanagement	5 CP	4 SWS
Systemnahe Programmierung ⁴	6 CP	5 SWS

(1) WPF nur für IN, TI und IA. Für WI, IIS handelt es sich um ein Pflichtfach (WI: Programmieren 3, IIS: Programming of Information Systems).

(2) WPF nur für IN, TI.

(3) WPF nur für WI, IIS, TI und IA. Für IN handelt es sich um ein Pflichtfach (Programmieren 3).

(4) WPF nur für TI. Für IN handelt es sich um ein Pflichtfach.

Blockveranstaltungen

Module	Creditpoints	Wochenstunden
Computer Games Development	5 CP	4 CH
Linux LPIC	5 CP	4 SWS
Praktische Robotik mit Matlab	7.5 CP	6 SWS
Visual Thinking for Business	5 CP	4 CH

1.2 Vergangenes Semester: Sommersemester 2024

Module	Creditpoints	Wochenstunden
Agile Entwicklung eines Klick-Dummy-Spiels	5 CP	4 SWS
Agile Softwareentwicklung (Scrum)	5 CP	4 SWS
Agile Webanwendungen mit Python	5 CP	4 SWS
Betriebliche Informationssysteme	5 CP	4 SWS
DB-Anwendungen ¹	3 CP	3 SWS
Datenkommunikation ²	5 CP	4 SWS
Digital Business Leadership Skills	7.5 CP	6 SWS
E-Commerce	7.5 CP	6 SWS
Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung	5 CP	4 SWS
Einführung in die Robotik	5 CP	4 SWS
Embedded Linux	7.5 CP	6 SWS
Formula Student Driverless	5 CP	4 SWS
Fullstack-Webentwicklung	8 CP	6 SWS
Grundlagen DevOps	5 CP	4 SWS
Hochschul Innovationsprojekt	5 CP	4 SWS
Industrielle Bildverarbeitung	5 CP	4 SWS
Industrielle Informationsverarbeitung	5 CP	4 SWS
Interaktive Computergrafik	7.5 CP	6 SWS
IT-Sicherheit	7.5 CP	6 SWS
IT Sourcing and Cloud Transformation	5 CP	4 CH
Klassische Projekttechniken modernisiert	5 CP	4 SWS
Methoden der KI	7.5 CP	6 SWS
Network Penetration Testing	5 CP	4 SWS
Neuronale Netze und Deep Learning	5 CP	4 SWS
NoSQL	5 CP	4 SWS
Objektorientierte Programmierung mit Python	5 CP	4 SWS
Open-Source Softwareentwicklung	5 CP	4 SWS
Programmierung von Web-Anwendungen	5 CP	4 SWS
Projekt - Forschung und Transfer	10 CP	8 SWS
Service Learning Projekt	5 CP	4 SWS

Startitup - Entrepreneurial Thinking and Business Design	5 CP	4 SWS
--	------	-------

(1) WPF nur für IN, IIS. Pflichtfach für WI.

(1) WPF nur für WI, IIS. Pflichtfach für IN, TI.

Blockveranstaltungen

Module	Creditpoints	Wochenstunden
Advanced Security Testing	5 CP	4 SWS
Chancen- & Risikomanagement in Digitalisierten Wertschöpfungsnetzen	2.5 CP	2 SWS
Computer Games Development	5 CP	4 CH
Linux LPIC	2.5 CP	2 SWS
Linux LPIC Advanced	2.5 CP	2 SWS
Suchmaschinenoptimierung (SEO)	2.5 CP	2 SWS
Visual Thinking for Business	5 CP	4 CH